

CÓDIGO DO CURSO	CURSO
GSISNF	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

CÓDIGO DA DISCIPLINA	NOME DA DISCIPLINA	ANO/SEMESTRE
GS19302NF	FUNDAMENTOS DA WEB	2022/1

CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	AULAS/SEMANA				PERÍODO
75 horas (90 h-a)	4	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	NÃO PRESENCIAL	3º
		3	2	0	0	

PRÉ - REQUISITO (S)	CORREQUISITO (S)
Programação Estruturada	-----

EMENTA
Construção de interfaces de usuário para a web. Design, estilização e manipulação de interfaces de usuário para a web. Programação de interfaces web. Tratamento de eventos de interface. Validação de dados. Comunicação com o servidor. Tratamento de requisições assíncronas.

BIBLIOGRAFIA
BIBLIOGRAFIA BÁSICA
1. MORRISON, Michael. Use a cabeça: JavaScript . Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 606p., il. ISBN 9788576082132.
2. PILGRIM, Mark. HTML 5: entendendo e executando . Rio de Janeiro: Alta Books, 2011. 205 p., il. ISBN 9788576085904:(broch.).
3. SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e (X) HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata . São Paulo: Novatec, 2008. 446 p., il. Bibliografia: p. 437. ISBN 9788575221396 (Broch.).
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
1. SILVA, Maurício Samy. JQuery: a biblioteca do programador JavaScript . 2.ed. rev. e ampl. São Paulo: Novatec, 2010. 543p., il. ISBN 9788575222379.
2. RIORDAN, Rebecca M. Use a cabeça: Ajax profissional . Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. xxx, 496p., il. ISBN 9788576083610.
3. DAMASCENO, Anielle. Webdesign: teoria e prática . Florianópolis, SC: Visual Books, 2003. 491 p., il. ISBN 9788575021330.
4. KRUG, Steve. Não me faça pensar!: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web . Rio de

Janeiro: Alta Books, 2008. xv, 201, il. ISBN 9788576082712:(broch.).

5. **SMASHING CSS: técnicas profissionais para um layout moderno.** Porto Alegre: Bookman, 2011. xi; 283p., il. ISBN 9788577809349:(broch.).

OBJETIVOS GERAIS

1. Construir interfaces de usuário para a web;
2. Compor estilos aplicáveis em interfaces de usuário para a web;
3. Combinar conceitos de design com a construção de interfaces ricas;
4. Desenvolver a interação com servidores web, principalmente para a requisição assíncrona de recursos.

METODOLOGIA

Aulas divididas entre teoria e prática, com aplicação e correção de exercícios relativos a todos os tópicos. Todas as aulas serão realizadas em laboratório devidamente equipado com ferramentas de apoio.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Provas escritas individuais serão o principal método de avaliação. Trabalhos de pesquisa ou seminários poderão ser aplicados para compor a nota.

PROGRAMA

1. Introdução
 - 1.1. A Internet e a Web
 - 1.2. A evolução da Web
 - 1.3. Comitês de padronização e onde encontrar especificações (W3C, WhatWG, IETF, ECMA)
2. HTML
 - 2.1. Surgimento
 - 2.2. Sintaxe básica e exemplos
 - 2.3. Evolução (até a versão 5)
 - 2.4. Estrutura básica da página (doctype, html, head, body)
 - 2.5. Principais marcações de texto (p, br, h1-h6, div, span, pre, code)
 - 2.6. Marcações para links (a, base)
 - 2.7. Marcações para listas (ul, li, ol)
 - 2.8. Adicionando imagens (img)
 - 2.9. Adicionando tabelas (caption, table, th, tr, td, thead, tbody, tfoot, colgroup)
 - 2.10. Estruturas adicionais da página (title, meta, link, style, script, noscript)
 - 2.11. Estruturas adicionais do corpo (header, main, footer, nav, section, article, aside)
 - 2.12. Uso de formulários (form, legend, fieldset, label, input, textarea, select, button)
 - 2.12.1. Envio de dados via GET e POST
3. CSS
 - 3.1. Introdução a estilização de páginas
 - 3.2. Sintaxe - seletores CSS
 - 3.3. Formatação de fundo, fontes e parágrafos
 - 3.4. Layout de páginas

- 3.4.1. Posicionamento de elementos
- 3.4.2. Bordas, margens e espaçamento de elementos
- 3.5. Cascata e herança
- 3.6. Efeitos simples
- 4. JavaScript
 - 4.1. Linguagem
 - 4.1.1. Sintaxe e estruturas da linguagem
 - 4.1.2. Tipos de dados
 - 4.1.3. Arrays
 - 4.1.4. Funções
 - 4.1.5. Objetos e a JSON
 - 4.2. Manipulação do DOM e do CSSOM
 - 4.2.1. Acessando elementos (getElementBy*, querySelector, querySelectorAll)
 - 4.2.2. Manipulando elementos e fragmentos (createElement, appendChild, cloneNode, etc.)
 - 4.2.3. Modificando propriedades e estilos
 - 4.2.4. Eventos e tratamento de eventos (addEventListener, on*, etc.)
 - 4.2.5. Validação de formulários
 - 4.3. Requisições HTTP
 - 4.3.1. Como funciona o HTTP
 - 4.3.2. Métodos HTTP
 - 4.3.3. Códigos de status, cabeçalhos e formatos
 - 4.3.4. Usando fetch
 - 4.3.5. Enviando dados de formulários (formatos "x-www-form-urlencoded" e "json")
 - 4.3.6. Criando páginas com dados carregados dinamicamente
 - 4.4. Construção de páginas dinâmicas

PROFESSOR RESPONSÁVEL

NOME - SIAPE **Rafael Elias de Lima Escalfoni - 2263469**

ASSINATURA

COORDENADOR DO CURSO

NOME - SIAPE **Rodrigo Reis Gomes - 1644791**

ASSINATURA

LOCAL E DATA

Nova Friburgo, 19 de novembro de 2021.